GABRIEL AKIRA YANAGUYA

**DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO ANDROID PARA SÍNTESE DE VOZ DE TEXTOS EXTRAÍDOS DE IMAGENS POR MEIO DE OCR**

Projeto de pesquisa apresentado ao Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo, *campus* São João da Boa Vista, como requerimento parcial para fins de aprovação da disciplina Metodologia de Pesquisa Científica. Orientador: Prof. Gustavo Aurélio Prieto. Coorientador: Prof. Ricardo Alexandre Neves

SÃO JOÃO DA BOA VISTA

2017

**RESUMO**

YANAGUYA, G. A. (2017). **Desenvolvimento de aplicativo Android para síntese de voz de textos extraídos de imagens por meio de OCR.** Artigo Cientifico - Instituto Federal de São Paulo, São João da Boa Vista, 2017.

A expansão das tecnologias na área de informática e o crescimento dos recursos de hardware e software disponíveis em dispositivos móveis intensificam o potencial que essas tecnologias têm de assumirem o papel de principal ferramenta de auxílio a indivíduos portadores de deficiência, promovendo a sua autonomia, independência e qualidade de vida.

A síntese de fala, que permite a conversão automática de texto digital em áudio, é um recurso recorrente em softwares de tecnologia assistiva. Entretanto, apesar do crescimento considerável de pesquisas e produtos lançados nessa área, ainda é modesta a abrangência e eficiência dessa tecnologia, principalmente em casos onde o texto não se encontra em formato de texto digital editável, como textos impressos ou em formato de imagem ou vídeo.

Este projeto tem como principal objetivo a análise e desenvolvimento de um aplicativo Android para síntese de voz de textos extraídos de fotografias obtidas a partir de câmera fotográfica de smartphones e tablets. Os resultados obtidos após a submissão do aplicativo a experimentos práticos possibilitou, por meio da aplicação de uma métrica de avaliação de processamento de extração óptica de caracteres, determinar aspectos que influenciam negativamente na precisão do OCR, bem como identificar intervenções que minimizam os efeitos desses aspectos.

Palavras-chave: OCR. Tecnologias assistivas. Text-To-Speech. Android.

**1 LINHA DE PESQUISA**

Algoritmos e Processamento de Imagens;

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis;

Acessibilidade e Tecnologias assistivas;

**2 TEMA E SUA DELIMITAÇÃO**

Projeto e desenvolvimento de um aplicativo Android para síntese automática de voz de textos extraídos de imagens por meio de OCR, como ferramenta de auxílio de leitura para portadores de deficiência visual ou àqueles que apresentarem algum grau de analfabetismo.

**3 JUSTIFICATIVA**

Em pesquisa realizada em 2002, estima-se que 37 milhões de pessoas no mundo sejam portadoras de deficiência visual completa, e 124 milhões apresentem deficiência parcial na visão (RESNIKOFF, 2002).

Atualmente, apesar dos esforços para o desenvolvimento de tecnologias assistivas como ferramenta de suporte a indivíduos portadores de deficiência, existe um número pequeno de softwares gratuitos para auxílio de leitura, sobretudo aplicativos para dispositivos móveis.

Sendo a tecnologia OCR uma importante ferramenta para a construção de softwares de acessibilidade, a baixa precisão no reconhecimento óptico dos caracteres imagens capturadas por câmeras fotográficas de dispositivos móveis também se destaca como justificativa do desenvolvimento deste projeto.

**4 OBJETIVOS**

Este trabalho apresenta como objetivo geral o projeto, análise e desenvolvimento de um aplicativo para dispositivos móveis, na plataforma Android, que permita a síntese de voz de textos extraídos de imagens por meio de OCR. Esse aplicativo deve atuar como ferramenta de acessibilidade para auxílio de leitura para indivíduos portadores de deficiência visual ou àqueles que apresentem algum grau de analfabetismo.

Os objetivos específicos desta pesquisa são:

* Aplicação de intervenções (pré-processamento de imagem) para favorecer a precisão do Tesseract OCR;
* Desenvolvimento de uma metodotogia baseada em experimentos práticos, afim de mensurar, analisar e documentar a influência das intervenções nos resultados obtidos;
* Obtenção de uma métrica de mensuração de resultados de processamento OCR, bem como estruturação de testes condizentes com essa métrica;

**5 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA**

**5.1 *Tecnologia assistiva para auxílio à leitura***

**5.2** ***TTS***  
**5.3 *OCR***

OCR (Optical Character Recognition) é uma tecnologia empregada na detecção, identificação e extração de caracteres, a partir de um arquivo de imagem, ou seja, na obtenção de texto editável a partir de textos em formato de imagem, seja ela escaneada, escrita à mão, fotografada, datilografada ou impressa (YANAGUYA, 2015).

**5.3.1 *Tesseract OCR***

A Tesseract Engine é um *software* de reconhecimento óptico de caracteres open source com distribuição gratuita desenvolvido pela Hewlett Packard (HP) entre 1984 e 1994. Em 1995, ainda em propriedade da HP, foi considerada um dos três *softwares* OCR com maior precisão e desempenho. Em 2006, o projeto recebeu patrocínio oficial da Google, que desde então é responsável pela manutenção e distribuição do *software*, sob licença Apache 2.0 (SMITH, 1995).

Inicialmente desenvolvido em C e posteriormente migrado para C++, o Tesseract está atualmente disponível para Windows, Linux e Mac OS X e pode reconhecer árabe, búlgaro, catalão, chinês (simplificado e tradicional), croata, checo, dinamarquês, holandês, inglês, alemão, grego, finlandês, francês, hebraico, híndi, húngaro, indonésio, italiano, japonês, coreano, letão, lituano, norueguês, polonês, português, romeno, russo, sérvio, eslovaco, esloveno, espanhol, sueco, tagalo, tamil, tailandês, turco, ucraniano e vietnamita, podendo ser treinado para reconhecer caracteres de qualquer idioma ou fonte, incluindo textos manuscritos (SMITH, 1995). Segundo Sonia Bhaskar (2010), o Tesseract é considerado o *software* OCR gratuito mais preciso em operação.

**5.3.1 *Precisão dos resultados***

A Tesseract Engine, assim como a maioria dos softwares OCR, foi desenvolvida para extração de caracteres a partir de análise de documentos escaneados. Quando utilizado em fotos capturadas em dispositivos móveis, alguns fatores, grande parte relacionados a natureza do ambiente, influenciam na captura da imagem, causando distorções e ruídos que podem culminar em perda de precisão no processo de extração. Entre esses fatores, destacam-se a iluminação, as distorções de perspectiva, o contraste entre o texto e o resto do ambiente, o foco da imagem e a possibilidade de presença de objetos que podem ser confundidos com caracteres ou até linhas de texto (RUSIÑOL, 2014).

Neste trabalho, foram utilizados algoritmos de processamento de imagens, afim de corrigir automaticamente algumas dessas distorções e minimizar a influência negativa de fatores de captura na precisão do OCR. Os algoritmos utilizados foram: Processamento básico, filtro de luminosidade, filtro de contraste, binarização e remoção de ruídos.

**5.3.1.1 *Processamento Básico***

Internamente, a Tesseract Engine executa diversas operações de processamento de imagem utilizando a biblioteca *open source* Leptonica antes de realizar o processo de extração e reconhecimento de caracteres. Apesar de esse processamento se apresentar eficiente em muitos casos, existem cenários onde esse processamento não atinge os resultados esperados, resultando em uma redução significativa na precisão**.** Assim, existem operações que, ao executadas antes da submissão da imagem ao Tesseract, auxiliam a reduzir os problemas dos processos internos da API. São eles: Redimensionamento da imagem – O Tessetact apresenta resultados melhores em imagens com densidade 300dpiou superior, sendo, portanto, potencialmente benéfico redimensionar a imagem afim de atingir essa característica; e conversão da imagem em *grayscale* – O processo de binarização de Otsu, usado internamente no Tesseract, funciona de forma mais eficiente em imagens em tons de cinza **(**GITHUB.COM, 2017).

**5.3.1.2 *Filtros de Luminosidade e Contraste***

TODO

**5.3.1.4 *Remoção de ruídos***

O ruído é definido como uma variação aleatória de brilho ou cor em uma dada imagem. Pequenos ruídos são detectados e removidos automaticamente pelo processo de binarização. Entretanto, ruídos de maior intensidade podem ser equivocadamente classificados como objetos na etapa de binarização.

Erode e Dilate são duas operações morfológicas, disponíveis na biblioteca *open source* OpenCV, que processam uma imagem com base em formas. Ambas podem ser aplicadas para remoção de ruído, isolamento de elementos individuais e junção de elementos diferentes em uma imagem. Essas operações permitem que componentes não-desconexos expandam sua área, ocupando espaços de componentes desconexos, minimizando-os ou até mesmo os eliminando por completo da imagem (OPENCV.ORG).

INSERIR IMAGENS:

<http://docs.opencv.org/2.4/_images/Morphology_1_Tutorial_Theory_Original_Image.png>

<http://docs.opencv.org/2.4/_images/Morphology_1_Tutorial_Theory_Dilation.png>

**5.3.1.4 *Binarização e Algoritmo de limiarização de OTSU***

A binarização ou limiarização é o processo de segmentação de uma imagem de acordo com a contextualização de seu conteúdo, subdividindo a imagem em regiões ou objetos distintos. O processo de binarização permite a conversão de uma imagem em *grayscale* em uma imagem binária (preto e branco), de forma a separar em duas classes diferentes objetos e regiões significativas (*foreground*) e fundo ou cenário insignificativo (*background*). O processo pode ser definido pela função s = T(r) : compara-se o sinal de entrada com um determinado valor de *threshold* (T). Esse valor pode ser pré-determinado ou calculado dinamicamente de acordo com aspectos da imagem, e serve como referência para a separação dos níveis de cinza. O sinal de saída, 0 (preto) ou 1 (branco) é obtido pela seguinte relação: 1, se r > T, ou 0, se r < T. A ocorrência de igualdade entre r e T é tratada de acordo com a ocasião. (VALA, 2013).

A binarização de Otsu é um algoritmo de binarização desenvolvido por Otsu (1979) que, ao oposto de utilizar um valor arbitrário, calcula o valor de *threshold* automaticamente a partir de análise do histograma da imagem. Considerando uma imagem bimodal (imagem cujo histograma apresenta dois picos), o algoritmo de Otsu calcula um valor entre os dois picos do histograma, e o utiliza como parâmetro *threshold*. A proposta do algoritmo é realizar uma iteração por todos os valores possíveis para o *threshold*, com o objetivo de identificar o valor que minimiza a soma   da   variância   intraclasses   da   imagem. A variância intraclasse para um possível valor de *threshold* T pode ser calculada de acordo com:



Sendo *W* o peso para cada classe. Esse valor corresponde à probabilidade de um pixel  pertencer a classe b (*background*) ou f (*foreground*) (OTSU, 1979; TOROK, 2014).

**6 METODOLOGIA**

**6.1 *Tecnologias***

A construção do software proposto neste trabalho fará uso da linguagem de programação Java (Android SDK 23). O reconhecimento óptico de caracteres será obtido a partir da Tesseract Engine, encapsulada em um *wrapper* para a linguagem Java na biblioteca Tess4J. Para processamento da imagem afim de aumentar a precisão do OCR, serão utilizadas as bibliotecas OpenCV e Leptonica. Os recursos de captura de imagem e Text-To-Speech são funcionalidades presentes nativamente na SDK 23 do Android, não sendo necessário o emprego de softwares adicionais.

**6.2** ***Arquitetura***

A arquitetura do aplicativo pode ser dividida em cinco etapas distintas de processamento, de acordo com a figura 01:

**Figura 01 – Fluxo de processamento**

Fonte: Elaborada pelo autor

A primeira etapa (Captura da Imagem) consiste na obtenção da imagem por meio da câmera fotográfica, recurso normalmente disponível em smartphones e tablets. A captura utiliza as funções de captura nativas da plataforma Android, não sendo necessário o emprego de tecnologias adicionais.

A segunda etapa (Pré-Processamento) é uma etapa opcional na aplicação, na qual a imagem capturada é processada, de forma a eliminar ou minimizar ruídos e outras interferências, potencializando a precisão do OCR na etapa de detecção e reconhecimento dos caracteres. Os processos envolvidos no tratamento da imagem são: Aplicação de filtros de luminosidade e contraste, os quais alteram automaticamente esses respectivos aspectos, de forma a destacar e definir bordas, evidenciando a separação do texto do resto da imagem; Binarização, processo por meio do qual a imagem é convertida em preto e branco, de forma a separar o que é classificado como ‘background’ (elementos secundários na imagem) e ‘foreground’ (elementos primários, incluindo os textos); Remoção de ruídos, processo que permite identificar pequenos componentes desconexos e ruídos na imagem, removendo-os; e Correção automática de perspectiva, processo que permite corrigir distorções da imagem causados pela perspectiva em que a foto foi capturada.

A terceira etapa (OCR), é a etapa onde as linhas de texto são identificadas, e os caracteres presentes são extraídos, analisados e identificados através de comparação da imagem com padrões pré-cadastrados. A tecnologia empregada foi o Tesseract OCR, software de reconhecimento óptico de caracteres desenvolvido pela Hewlett Packard (HP) entre 1984 e 1994 e patrocinado oficialmente pela Google, que desde 2006 é responsável pela manutenção e distribuição do software, sob licença Apache 2.0. Em 1995, ainda em propriedade da HP, a Tesseract Engine foi considerada um dos três softwares OCR com maior precisão e desempenho (SMITH, 1995).

A quarta e última etapa (Síntese de voz), é responsável pela exibição, em áudio, do resultado do processamento OCR. TTS é a API do Android responsável pela conversão automática de texto digital editável em voz (áudio). Nas versões mais atuais do Android, já estão disponíveis as engines de voz em italiano, francês, inglês, alemão e espanhol. Nem todas as versões suportam o idioma português do Brasil, conhecido tecnicamente como *pt-BR*. (LECHETA, 2013)

**6.3 *Métrica de avaliação dos resultados de OCR***

(ALVES)

**REFERÊNCIAS**

BHASKAR S. et al., Implementing Optical Character Recognition on the Android Operating System for Business Cards, 2010.

FERREIRA ALVES, Neide. Estratégias para melhoria do desempenho de ferramentas comerciais de reconhecimento óptico de caracteres. 2008.

LECHETA, Ricardo R. Google Android-3ª Edição: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. Novatec Editora, 2013.

RESNIKOFF, Serge et al. Global data on visual impairment in the year 2002. **Bulletin of the world health organization**, v. 82, n. 11, p. 844-851, 2004.

OTSU, Nobuyuki. A threshold selection method from gray-level histograms. **IEEE Transactions on systems, man, and cybernetics**, v. 9, n. 1, p. 62-66, 1979.

RUSIÑOL, Marçal; CHAZALON, Joseph; OGIER, Jean-Marc. Combining focus measure operators to predict ocr accuracy in mobile-captured document images. In: **Document Analysis Systems (DAS), 2014 11th IAPR International Workshop on**. IEEE, 2014. p. 181-185.

SMITH, R. A simple and efficient skew detection algorithm via text row accumulation. **Proceedings of 3rd International Conference on Document Analysis and Recognition**, 1995.

SMITH, Ray. An Overview of the Tesseract OCR Engine. ICDAR. Vol. 7. No. 1. 2007.

GITHUB.COM. Tessetact-OCR - ImproveQuality. 2017. Disponível em: < https://github.com/tesseract-ocr/tesseract/wiki/ImproveQuality >. Acesso em: 13 junho de 2017.

OPENCV.ORG. Eroding and Dilating. Disponível em: < http://docs.opencv.org/2.4/doc/tutorials/imgproc/erosion\_dilatation/erosion\_dilatation.html>. Acesso em: 14 de junho de 2017.

TOROK, Leonardo; DE IMAGENS, Análise; CONCI, Aura. Método de Otsu. **Instituto de Computação–Universidade Federal Fluminense, Niterói–RJ–Brasil, notas de aula**, 2014.

VALA, Miss Hetal J.; BAXI, Astha. A review on Otsu image segmentation algorithm. **International Journal of Advanced Research in Computer Engineering & Technology (IJARCET)**, v. 2, n. 2, p. pp: 387-389, 2013.

WOLF, Christian; JOLION, J.-M. Extraction and recognition of artificial text in multimedia documents. Pattern Analysis & Applications, v. 6, n. 4, p. 309-326, 2004.

YANAGUYA, G. A. Aplicação de Tradução OCR Multiplataforma via Web Services, 2015.